

СКАЗОЧНЫЕ ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ

5 «а» класс

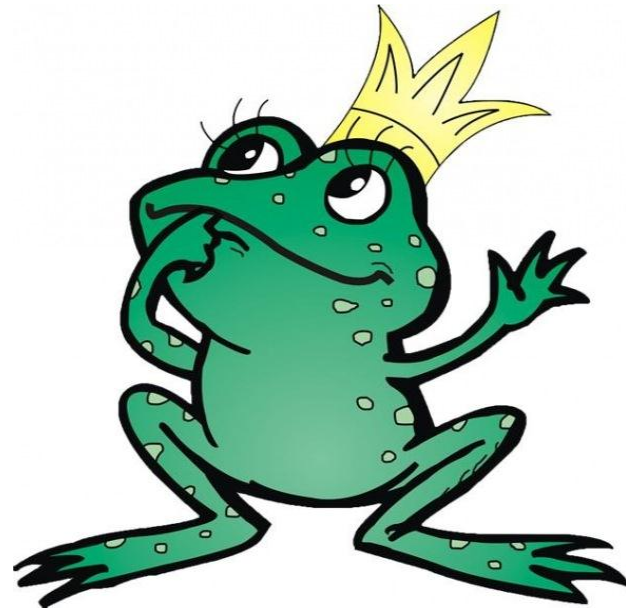
«ГУСИ - ЛЕБЕДИ»

На старте игрок берет маленький мячик, зажимает его между бедром и грудью, руки в «замке за спиной», по сигналу начинает движение в глубоком приседе «гусиным шагом», обходит фишку и возвращается обратно. Длина дистанции - 5 м. Его задача не уронить мячик, не расцепить руки. Побеждает тот, кто за более короткое время пройдет дистанцию.



ЦАРЕВНА - ЛЯГУШКА

Первый игрок как лягушка прыгает до финиша, а обратно бежит «змейкой». Добегая обратно до старта, он берет за руку второго игрока, и они вместе прыгают как лягушки до финиша, обратно возвращаются бегом «змейкой». Берут 3 игрока и повторяют задание втроем. И т. д.



БАБА - ЯГА

Непременными атрибутами Бабы - Яги были ступа и метла. В эстафете в качестве ступы можно использовать простое ведро, а в качестве метлы - швабру. Участник встает одной ногой в ведро, другая остается на земле. Одной рукой он держит ведро на ноге за ручку, а в другой руке

держит швабру. В таком положении необходимо пройти всю дистанцию и передать «ступу» и «метлу» следующему игроку.



Баба Яга с метлой в ступе-такси
© Алексей Григорьев / Фотобанк Лори



lori.ru/630223

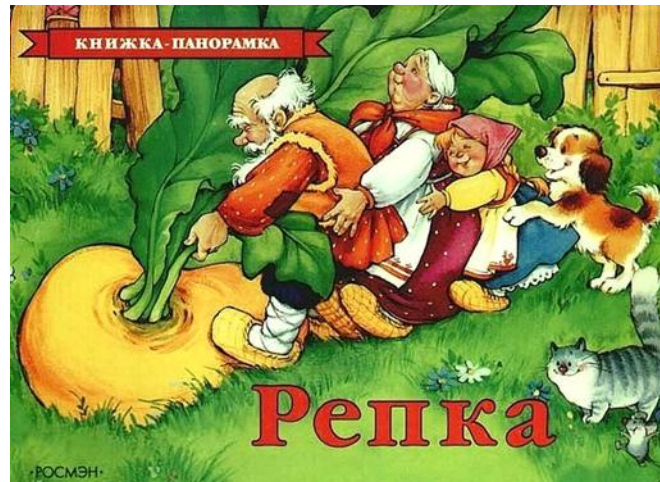
КОЛОБОН



Исходное положение лежа на мате на спине между щиколотками и в руках зажаты баскетбольные мячи - «колобоны». По сигналу участник должен перекатываться («вращаться вокруг своей оси») по матам только в одну сторону на время, длина дистанции - 6 метров, конечное положение основная стойка мяч зажать в ногах между щиколотками и в руках вытянуть вверх; побеждает тот, кто за более короткое время пройдет дистанцию.

«РЕПИНГ»

- «Репинг»: Игрок находится на расстоянии 3 метров от «репки» (большой баскетбольный мяч). Его задача за 5 попыток выбить «репку» из нарисованного круга. Побеждает тот, кто за меньшее количество попыток выполнит задание.



«ЛЯГУШКА-ПРЫГ»

- «Лягушка-прыг»: игрок выполняет максимальное количество прыжков через скакалку с вращением вперед в течение одной минуты.



«УРОЖАЙБОЛ»

- «Урожайбол»: По всему полю раскиданы 30 предметов различной окраски. Цвет собираемых предметов определяется по жребию. Задача участника - максимально быстро собрать урожай в корзину, которая находится за спиной.

